

# Comment tirer parti de la valeur ajoutée des interfaces multitouch ?

[Maxence Dislaire](#) et [Mickael Durand](#) (GoTactile & Génération-Tactile)

## Résumé :

Cantonnées dans les laboratoires depuis plus de 20 ans, ce n'est réellement qu'à partir de la sortie de l'iPhone d'Apple en 2007 que les interfaces tactiles multitouch ont démontré leur véritable potentiel en terme de Valeur Ajoutée pour l'utilisateur. Preuve qui ne trompe pas, le nombre de sociétés qui se sont lancées sur le marché des interfaces Multitouch depuis ce moment a véritablement explosé. Mais quel est réellement la valeur apportée par ces nouvelles interfaces homme-machine ? Et surtout, quels sont les questions à se poser avant de se lancer dans un projet multitouch de façon à en tirer pleinement parti ?

Tout les deux passionnés par les interfaces tactiles, Mickael est l'auteur du blog [generation-tactile.com](#). Maxence Dislaire est l'auteur du projet open source [Con10uum](#) - Une interface de bureau multitouch - et du flux twitter [GoTactile](#).

Mots clés : valeur ajoutée, multitouch, interface tactile, interface multitouch, interface homme machine, utilisateur, gain utilisateur