

L'interface partageable, support de l'échange relationnel

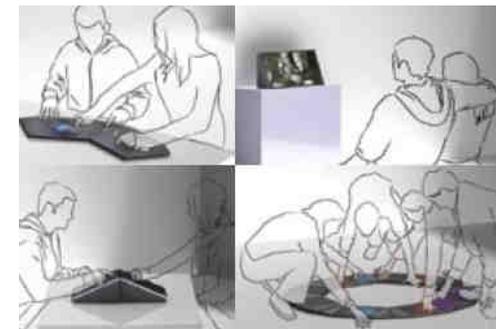
F. Coldefy

Francois.coldefy@orange-ftgroup.com

Juin 2010



OLPC2 - flat mode



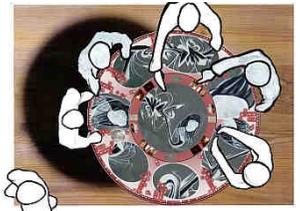
De l'interaction gestuelle à l'interface partageable

L'interaction gestuelle comme

Catalyseur du partage de l'interaction en présence

Technologie de passage

L'interface partageable



OLPC2 - flat mode

C'est un outil numérique qui permet à plusieurs personnes d'interagir simultanément en présence

Tables ou grands écrans interactifs multi-tactile

Jeux de consoles Wii

Ardoise multi-tactile (et stylets)

PC multi-souris multi-clavier

C'est une interface multi-pointeur, peu importe la nature des pointeurs : *des doigts, des stylos numériques, des souris, etc.*

Un module individuel tactile avec rabats, qui permet de multiples configurations par Aurélija Chylak, Gwénoél Gasnier, Sylvain Feu et Myrdhin Tchechovitch



De l'interaction gestuelle à l'interface partageable

La conscience mutuelle :

L'interaction directe,

j'interagis directement sur ce que je vois et ce que tu vois,
facilite la coordination des acteurs par la lisibilité de leurs actions et leur anticipation,

sans surcharge cognitive

attention périphérique naturelle, visuelle, auditive;
apprentissage facilité par l'observation et mimétisme

De l'interaction gestuelle à l'interface partageable

L'invite à l'interaction :

Disponibilité des interacteurs

les doigts,

les stylets

les outils tangibles

pas de préalable à négocier pour interagir

pas de demande de prise de main

Les ruptures de l'interface partageable

Une convivialité retrouvée....

Proposer des outils numériques accueillant qui rassemblent la famille, les amis, les collègues

... qui repose sur une évolution majeure de notre rapport au monde numérique ...

De l'outil personnel à l'outil partageable : échanger, discuter ensemble n'est plus incompatible avec l'interaction numérique

... et au web.

D'un réseau de singletons à un réseau de petits groupes conviviaux connectés entre eux

L'innovation

L'échange relationnel est constitutif de l'individu (individualisme relationnel)

L'objet de l'échange est devenu numérique : le monde numérique, comme élément important de sociabilité (comme la TV)

L'échange relationnel autour de l'objet numérique est âpre : technicité de l'interaction qui focalise l'attention au détriment de la fluidité de l'échange verbal, unicité de l'interacteur, inconfort de l'interaction à plusieurs

L'interface partageable est un nouveau **support de l'échange relationnel**

Le constat

Le monde numérique comme exacerbation d'une individualisation extrême des comportements

- Éclatement du noyau familial devant les écrans / les outils de communications : Jeu, Media , web, SMS, mail, IM, téléphone
- Sollicitation permanente de la sphère relationnelle
ici maintenant ensemble / là-bas
- Virtualisation du relationnel (perception des réseaux sociaux)
- Economie de l'attention : capter l'attention pour stimuler la consommation (Boyd, Stiegler) sur un mode relativement prévisible, passif (réactif) ou pulsionnel au détriment de la relation;

Le renversement

Mais il y a la primauté du relationnel : une sonnerie (mobile, fixe, PC) prend le pas sur l'activité en cours

L'écran n'est plus ce qui capte l'attention de la personne mais au contraire ce qui la porte aux autres

Le renversement

L'interface partageable

comme opportunité d'*être ensemble*, de *faire ensemble*

comme support de la relation interpersonnelle en
présence et à distance

comme réponse à l'économie de l'attention

Communication et interaction de groupes

Métaphore de la table de cuisine des foyers des années 50

**Valoriser l'*être ensemble* pour lequel la consommation est
un prétexte à la relation (sociabilité du bar, du restaurant)**

Le renversement

Mettre littéralement à plat nos applications web pour une interaction collective et familiale



OLPC2 - flat mode

